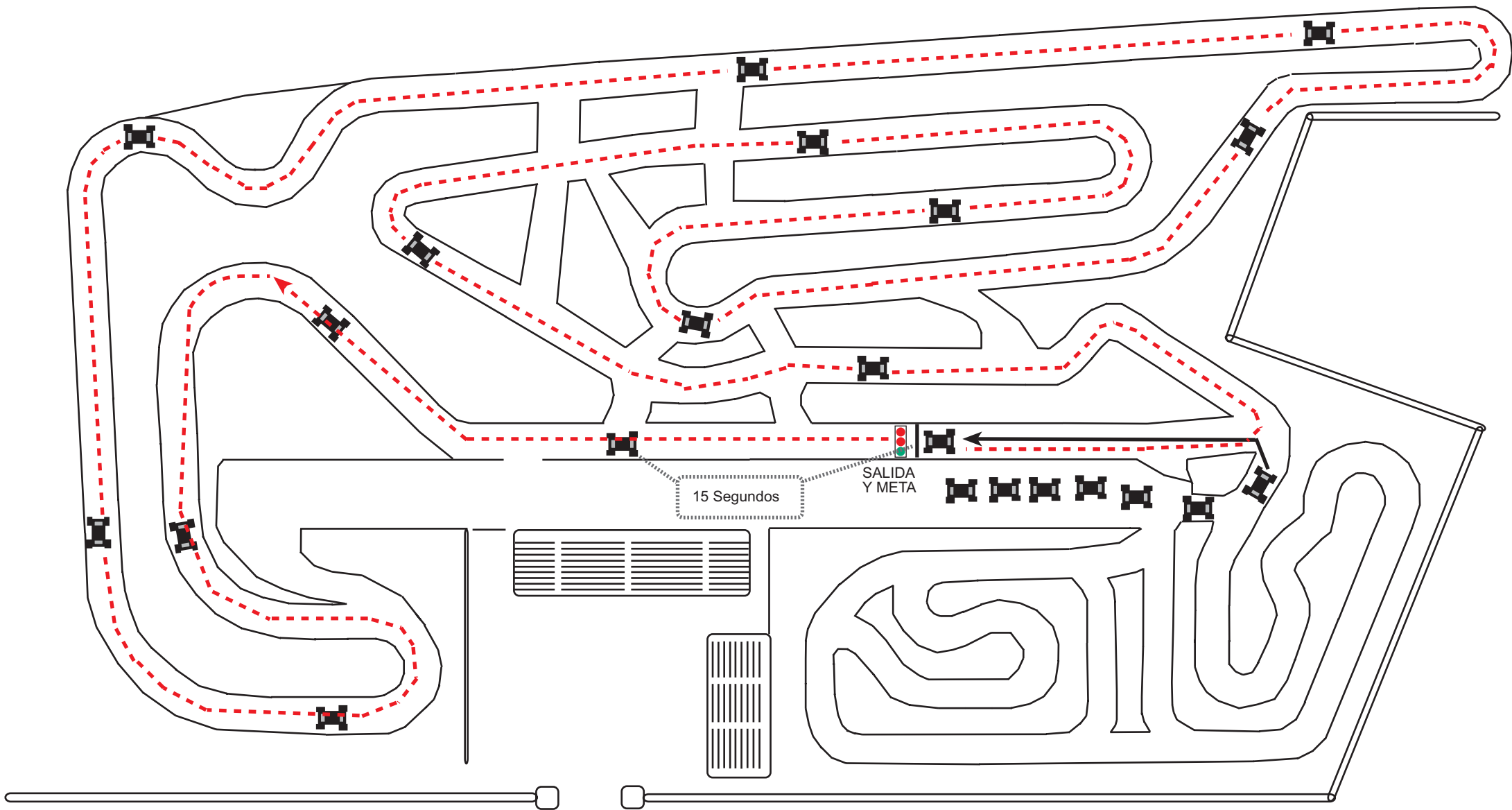


SALIDA
Y META

CARRERA VELOCIDAD

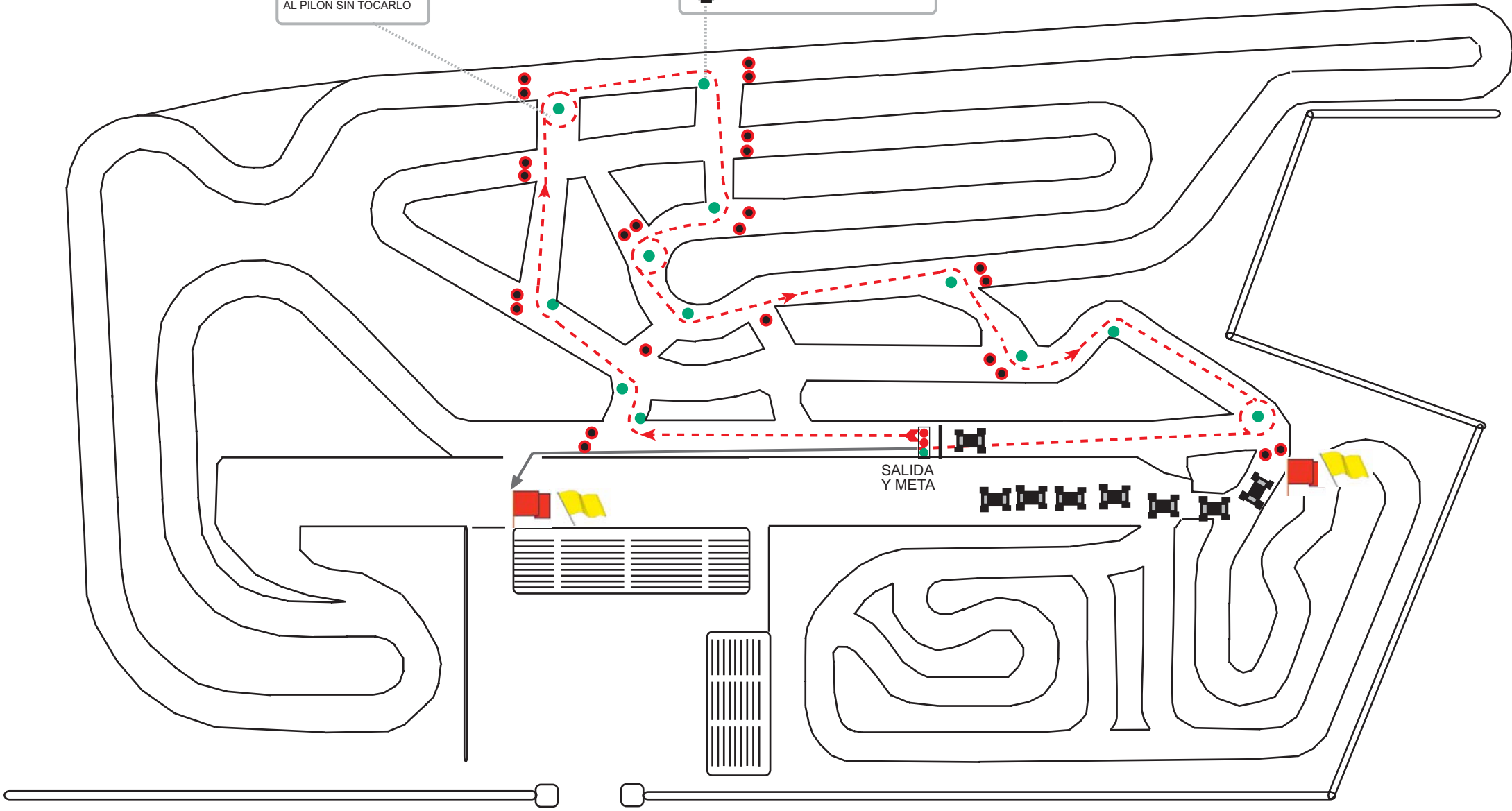


CARRERA PERSECUCIÓN

EL VEHICULO TIENE QUE DAR LA VUELTA ENTERA AL PILON SIN TOCARLO

PILONES DE PLASTICO EN EQUILIBRIO SI SON DERRIBADOS PENALIZAN CON INCREMENTO DE SEGUNDOS

PUNTUA TIEMPO TOTAL TARDADO



SALIDA Y META

PRUEBA DE HABILIDAD